- Responsable : Valentin Wyart

- Dédommagement : 25 € + bonus

- Dates de l'expérience : Mardi 3/12 - Vendredi 20/12  
- Clôture du recrutement : Vendredi 29/11  
  
- Objet de l'étude : RLVSL

- Description de l'expérience :  
Le Laboratoire de Neurosciences Cognitives de l’École Normale Supérieure recherche actuellement des participant(e)s pour une nouvelle étude comportementale se déroulant sous la forme d’un jeu visuel sur ordinateur.  
L’expérience comprend 1 session comportementale se déroulant au Laboratoire de Neurosciences Cognitives de l’École Normale Supérieure (29 rue d’Ulm, 75005 Paris, métro 7 Place Monge ou RER B Luxembourg) durant laquelle vous devrez effectuer une tâche d'apprentissage et de prise de décision (impliquant un jeu de machine à sous ; durée: environ 2h). Il faut savoir que pendant l’étude, il y aura aussi l’enregistrement de oculométrie, donc votre tête sera fixée avec l’aide d’une mentonnière au cours de la tâche.

- Conditions :

     \*droitier(e),

     \*20 à 35 ans,

     \*niveau d’étude BAC

     \*vision normale (ou corrigée) **sans trouble de la vision des couleurs (ex : daltonisme)**,

     \*absence d'antécédent médical de problèmes psychiatriques ou neurologiques (ex : AVC, dépression, anxiété généralisée, etc.).

- Lieu de déroulement :

École Normale Supérieure

29 rue d'Ulm, 75005 Paris

2ème étage  
  
- Exclusions :

    \*gaucher(e),

    \*trouble de la vision des couleurs (ex : daltonisme)

    \*trouble psychiatrique, neurologique, ou trauma-crânien.

- Laboratoire :  
Laboratoire de Neurosciences Cognitives  
[www.iec-lnc.ens.fr](http://www.iec-lnc.ens.fr/)  
  
- Personne à contacter :

Jun LEE

[inferenceLNC2019@gmail.com](mailto:inferenceLNC2019@gmail.com)

Nous ne pourrons pas répondre à toutes les demandes, veuillez donc nous en excuser par avance. Si vous n’obtenez pas de réponse, cela signifie que tous les créneaux sont déjà occupés ou que le nombre maximal de sujets a déjà été atteint.

La prise de rendez-vous avec le chercheur vous engage à assister à l'expérience. Tout rendez-vous non honoré, sans avoir prévenu au préalable, impliquera la suppression de vos coordonnées de la liste des volontaires pour les futures expériences dans notre réseau..

Merci pour votre compréhension.

Annonce sur l’étudiant

Intitulé :

Participant.e.s - Expérience scientifique (prise de decision)

Mission :

Le Laboratoire de Neurosciences Cognitives de l’École Normale Supérieure (www.iec-lnc.ens.fr) recherche actuellement des participant(e)s pour une nouvelle étude comportementale se déroulant sous la forme d’un jeu visuel sur ordinateur.

L’expérience comprend 1 session comportementale se déroulant au Laboratoire de Neurosciences Cognitives de l’École Normale Supérieure (29 rue d’Ulm, 75005 Paris, métro 7 Place Monge ou RER B Luxembourg) durant laquelle vous devrez effectuer une tâche d'apprentissage et de prise de décision (impliquant un jeu de machine à sous ; durée: environ 2h). Il faut savoir que pendant l’étude, nous enregistrerons aussi les mouvements de vos yeux : vous devrez donc garder la tête fixe sur un support prévu à cet effet, et éviter de cligner des yeux trop souvent.

Profil :

Pour participer à cette étude, vous devez être :

\*droitier(e),

\*20 à 35 ans,

\*niveau d’étude BAC

\*vision normale (ou corrigée) sans trouble de la vision des couleurs (ex : daltonisme),

\*absence d'antécédent médical de problèmes psychiatriques ou neurologiques (ex : AVC, dépression, anxiété généralisée, etc.).

Si vous remplissez les conditions suivantes, veuillez vous abstenir de candidater :

\*gaucher(e),

\*trouble de la vision des couleurs

\*trouble psychiatrique, neurologique, ou trauma-crânien.

Nous ne pourrons pas répondre à toutes les demandes, veuillez donc nous en excuser par avance.

Précisions :

L'expérience prendra environ d'1h30 à 2h. Il y aura 15 créneaux de participation du 3/12 jusqu'au 20/12, si vous remplissez les conditions, vous serez invité.e à participer à un de ces créneaux. Dans votre mail de candidature, merci de préciser votre nom, prénom, âge, sexe, et niveau d'étude.